

## § 1 Postanowienia Ogólne

1. Regulamin dotyczy wolontariatu podczas Konwentu Mangi i Anime Nanicon 2026 (zwanego dalej Wydarzeniem), mającego miejsce w dniach 31 lipca -2 sierpnia 2026 r. w III Liceum Ogólnokształcące im. Stefana Batorego w Chorzowie przy ul. Farnej 5-7, 41-506 w Chorzowie (zwanego dalej Budynkiem) oraz odgradzonego obszaru wokół budynku (zwanym dalej w całości Terenem).
2. Organizatorem Wydarzenia jest Fundacja Wujki Fandomu wpisana do rejestru pozycji KRS w rejestrze Stowarzyszeń pod numerem KRS: 0001159909 (zwana dalej Organizatorem).
3. Każdy Wolontariusz zobowiązany jest do stosowania się do zaleceń niniejszego Regulaminu oraz Regulaminu Konwentu Nanicon 2026.
4. Rekrutacja trwa od 15.05.2026 do 21.06.2026, zgłoszenia po tym terminie zostaną rozpatrzone jako lista rezerwowa.
5. Komunikacja pomiędzy Organizatorem a Wolontariuszem odbywa się drogą mailową poprzez adres, który Wolontariusz podał w formularzu zgłoszeniowym oraz serwera Discord stworzonego na potrzeby Wydarzenia.
6. Przez stronę internetową Wydarzenia rozumie się witrynę <https://www.nanicon.pl/>.

## § 2 Uczestnictwo w Wydarzeniu

1. Wolontariuszem jest każda osoba, która została przyjęta do pełnienia wolontariatu przez Organizatora po wypełnieniu Formularza Zgłoszeniowego GigaCzada, dostępnego na stronie internetowej Wydarzenia.
2. Wolontariusz jest zobowiązany do odebrania identyfikatora oraz pakietu GigaCzada na stanowisku akredytacyjnym lub bezpośrednio u Organizatora. Pakiet GigaCzada zawiera:
  - a) Opaskę na rękę dla wolontariusza
  - b) Koszulkę Gigaczada
  - c) Ciepłe posiłki w trakcie trwania wydarzenia - bony

Pakiet Gigaczada pozostaje własnością Organizatora do czasu zakończenia Wydarzenia.

3. Organizator zastrzega sobie prawo do odmowy przyjęcia zgłoszenia bez podawania przyczyny. Zgłaszający zostanie poinformowany o odmowie przyjęcia zgłoszenia.

4. Wolontariusz otrzymuje dostęp do strefy noclegowej na podstawie zatwierdzonego zgłoszenia.
5. Wszelkie ustalenia indywidualne między Wolontariuszem a Organizatorem są wiążące na mocy umowy ustnej.
6. Wolontariusz deklaruje, że w dniu rozpoczęcia Wydarzenia będzie mieć ukończony 16 rok życia.
7. Wolontariusz, który w dniu rozpoczęcia Wydarzenia nie będzie mieć ukończonego 18 roku życia, jest zobowiązany do posiadania przy sobie i okazania Organizatorowi lub osobie reprezentującej go zgody rodzica lub opiekuna prawnego na uczestnictwo w Wydarzeniu. Brak zgody może skutkować odmową na uczestnictwo w Wydarzeniu i/lub pełnienie wolontariatu ze strony Organizatora. Wzór znajduje się na stronie internetowej Wydarzenia.

### **§3 Prawa i obowiązki Wolontariusza i Organizatora**

1. Wolontariusz jest zobowiązany do:
  - a) Stawienia się we wskazanym przez Organizatora miejscu i czasie w momencie rozpoczęcia swojego dyżuru.
  - b) Noszenia wyznaczonych przez Organizatora środków identyfikacji Wolontariusza w czasie trwania swojego dyżuru (identyfikator oraz koszulka GigaCzada).
  - c) Zrealizowania uzgodnionych z Organizatorem godzin swojego dyżuru.
  - d) Sumiennego realizowania zadań wyznaczonych mu przez Organizatora w czasie swojego dyżuru.
  - e) Przestrzegania przepisów BHP oraz warunków Regulaminu Konwentu Nanicon 2026 przez cały czas trwania Wydarzenia.
  - f) Godnego reprezentowania Organizatora przez cały czas trwania Wydarzenia poprzez kulturalne zachowanie.
  - g) Zapoznania się z planem budynku oraz nabrania podstawowej wiedzy dotyczącej planu atrakcji Wydarzenia.
  - h) Zwracania uwagi na swoje zdrowie oraz informowania Organizatora w przypadku wystąpienia problemu.
  - i) Dyspozycji telefonicznej dla Organizatora przez cały czas trwania Wydarzenia (z wyjątkiem godzin przeznaczonych na sen zgłoszonych Organizatorowi).
  - j) Informowania Organizatora o każdej nagłej lub niespodziewanej sytuacji, która wystąpiła lub może wystąpić w czasie trwania Wydarzenia, potencjalnie wpływająca na jego przebieg.
  - k) Wykonywania przydzielonych mu zadań samodzielnie lub informowania Organizatora o konieczności przekazania zadania innemu Wolontariuszowi. Wymagana jest w tym przypadku zgoda Organizatora na przekazanie zadania.
  - l) Reagowania, a następnie informowania Organizatora o stwierdzeniu przypadku naruszenia Regulaminu Wydarzenia.

- m) Nie Przekazywania środków identyfikacji Wolontariusza nikomu do czasu zakończenia Wydarzenia.
- n) Informowania Organizatora o stwierdzonych usterkach i sytuacjach niebezpiecznych oraz nieingerowania w nie, jeśli przekracza to kompetencje Wolontariusza (np. naprawa instalacji elektrycznej, naprawa konstrukcji budynku, podejmowanie dowolnych czynności na wysokości).
- o) Wolontariusz nie powinien nosić na dyżurze odzieży nawiązujących do identyfikacji innych wydarzeń w celu nie wprowadzania w błąd uczestników.

2. Wolontariusz ma prawo do:

- a) Uczestnictwa w Wydarzeniu na prawach Uczestnika poza godzinami swojego dyżuru.
- b) Dostępu do strefy Wolontariuszy wyznaczonej przez Organizatora przez cały czas trwania Wydarzenia.
- c) Korzystania ze strefy gastronomicznej dla Wolontariuszy.
- d) Odmowy wykonania polecenia Organizatora lub osoby reprezentującej go, jeśli w opinii Wolontariusza wykonanie polecenia może nieść za sobą negatywne skutki zdrowotne lub naruszyć bezpieczeństwo.
- e) Uzyskania zaświadczenia o wolontariacie wydanego przez Fundację Wujki Fandomu będącą Organizatorem Wydarzenia.
- f) Przekroczenia ustalonych godzin dyżuru po poinformowaniu o takiej chęci Organizatora oraz deklaracji, że nie naruszy to zdrowia Wolontariusza.
- g) Ma prawo do noszenia cosplayu jeśli nie utrudnia on pracy i nie zagraża bezpieczeństwu.

3. Organizator jest zobowiązany do:

- a) Zapewnienia Wolontariuszowi ubezpieczenia zdrowotnego na czas trwania Wydarzenia (NNW)
- b) Zapewnienia bezpieczeństwa oraz dbania o zdrowie Wolontariusza.
- c) Dyspozycji telefonicznej dla Wolontariusza w czasie jego dyżuru.
- d) Dostarczenia umowy lub porozumienia (w przypadku osoby nieletniej) o Wolontariat każdemu Wolontariuszowi.
- e) Stworzenia optymalnego grafiku dyżurów nienaruszającego zdrowia Wolontariusza.
- f) Wyznaczenia strefy do wypoczynku oraz regeneracji dla Wolontariuszy.
- g) Zapewnienie Wolontariuszowi Pakietu GigaCzada w tym koszulki o wskazanym przez Wolontariusza rozmiarze.

4. Organizator ma prawo do:

- a) Anulowania współpracy z Wolontariuszem w przypadku stwierdzenia naruszenia przez niego postanowień niniejszego Regulaminu.
- b) Odmowy wydania zaświadczenia o wolontariacie w przypadku wystąpienia sytuacji z § 3 ust. 4a.
- c) Zmiany godzin dyżurowania Wolontariusza w przypadku wystąpienia ryzyka naruszenia jego zdrowia.

- d) Zmiany sekcji, w której Wolontariusz podejmuje dyżur w przypadku wystąpienia takiej potrzeby.
- e) Delegowania Wolontariusza do zadań dodatkowych poza godzinami dyżuru za jego zgodą.
- f) Organizator zastrzega sobie prawo do wydania polecenia zmiany stroju wolontariusza w przypadku jeśli strój nie spełnia warunków w §3 ust. 2g

#### **§4 Postanowienia Końcowe**

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione przez Wolontariusza bez opieki.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym regulaminie najpóźniej na 7 dni przed rozpoczęciem Wydarzenia, jednocześnie informując wszystkich Wolontariuszy o wprowadzonych zmianach.
3. Wysłanie Zgłoszenia GigaCzada przez Wolontariusza jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu oraz lokalizacji Wydarzenia lub odwołania go w dowolnym momencie. O podjęciu takiej decyzji Organizator poinformuje niezwłocznie wszystkich Wolontariuszy, którzy zostali przyjęci.
5. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie znajduje Kodeks Cywilny.
6. Nieznajomość niniejszego regulaminu nie zwalnia Wolontariusza z jego przestrzegania oraz ponoszenia konsekwencji wynikających z jego złamania.